

Hoe biedt men in Lochristi, Hijfte, Zaffelare + finale?

- 50: 3 boeren (enkel eerste man)
- 60: 1 aas
- 70: een klein derde
- 80: twee azen of drie azen
- 90: een kleine derde + één aas of 3 azen
- 100: Ik kan spelen
- 110: Ik kan spelen maar heb mogelijks één derde
- 120: een kleine vierde
- 130: een derde (mogelijks met mariage) + goede kaart
- 140: 4 azen of 4 heren of 4 dames
- 150: een vierde (met speelkans)
- 160: een vierde met mariage (of 150)
- 170: een vierde met mariage + troef 9
- 180: idem met goede kaart erbij of een vijfde met minder goede kaarten
- 190: 4 azen als iemand voor u 140 heeft geboden of een vijfde
- 200: een vijfde
- 210/220/230: een vijfde met mariage
- 240: 4 boeren

Reglement kaarting bieden Lochristi

dd vrijdag 03-03-2006 + finale dd zaterdag 25-03-2006

1. Vier spelers worden door het lot aangeduid. (in paren = twee tegen twee)
2. Wie het eerst is uitgeloot, begint te delen.
3. Men speelt naar 12 meten.
4. De deel gaat rond.
5. Men mag slechts éénmaal bieden, te beginnen vanaf 50 (enkel de eerste bieder mag 50), 60 enz... Wie als 2de, 3de het getal 50 uitspreekt verliest met zijn maat alle recht tot spelen en mag de tegenpartij spelen voor wat ze wil. (50,60 enz.; het spreekt vanzelf dat voor het geboden getal moet gewonnen worden. Zoniet aan en uit voor de gespeelde meet/meten.
6. Iedere bieder moet het getal voluit noemen (niet 10 bij of 20 of 30 enz.....). In dat geval heeft de tegenpartij het recht te spelen voor wat zij willen, de tegenspeler mag zijn maat echter afbieden. (Voor het geboden getal moet gewonnen worden: zoniet aan en uit voor de gespeelde meet/meten).
7. Als iedereen past of bij misdelen gaat de deel verder. Als de laatste man biedt – verplicht naar minimum 60. Als de laatste man 50 biedt: één meet aan/uit voor de tegenpartij.
8. De boer mag geloochend worden.
9. De speler moet de wijs tonen alvorens de eerste slag gedekt is – zijn maat mag slechts zijn wijs tonen nadat zijn medespeler reeds een kaart op tafel heeft gelegd en moet dit doen voor de eerste slag toegedekt is. Gebeurt dit niet dan aan en uit voor de tegenpartij voor de meet of meten dat er gespeeld wordt.
10. Wijs: (4 gelijke kaarten kleiner dan de boer tellen niet). 4 (vier) boeren = 200. 4(vier) azen/heren/dames = 100. 3 / 4 of 5 opeenvolgende kaarten = respectievelijk 20, 50 of 100 telkens vermeerderd met 20 indien met Mariage (enkel als deze laatste troef is). Men mag 6 (zes) opeenvolgende kaarten op tafel leggen, dit niettegenstaande 5(vijf) opeenvolgende voldoende is, om zijn wijs te tonen!!!
11. Mariage mag (en moet) slechts genoemd worden bij het opleggen van de eerste van één der mariagekaarten. Het benoemen van de MARIAGE bij het opleggen van de tweede kaart van de mariage geldt NIET als wijs!

*Voorbeeld: Dame/Heer uitkomen en marriage **niet** spreken en **daarna** zijn derde van de heer of de aas tonen = 20 wijs en geen 40!*

12. Loochenen, voor zijn toer uitgaan, valse wijs tonen, een andermans slag oprapen, meerdere kaarten tegelijk aanleggen, de kaarten klappen of gebaren maken is verboden. Dit wordt bestraft met zoveel meten vegen en bijzetten als waarvoor er gespeeld wordt.

13. Men mag zijn maat tegenhouden wanneer hij voor zijn toer wil uitgaan of als hij een andermans slag wil oprapen, zolang de kaart niet bloot ligt of zolang de slag niet toegedekt is. Gebeurt dit wel wordt dit bestraft met zoveel meten vegen en bijzetten als waarvoor er gespeeld wordt.
14. Bij het begin van iedere deel mogen de 2 eerste slagen nagezien worden, zolang de tweede nog niet toegedekt is. Elke slag die gedekt is na de tweede slag blijft gedekt. Wie nog naar de slagen kijkt nadat de tweede slag reeds toegedekt is wordt bestraft met zoveel meten vegen en bijzetten als waarvoor er gespeeld wordt.
15. De kaarten moeten los op tafel geworpen worden, zonder te drukken of kloppen en elke speler op zijn beurt.
16. Men is verplicht tot de laatste kaart uit te spelen, tenzij de niet-spelende partij de kaarten ingeeft; één speler welke zich verloren geeft is voldoende. Wie als spelende partij zijn kaarten niet uitspeelt wordt bestraft met zoveel meten vegen en bijzetten als waarvoor er gespeeld wordt.

Opmerking: de spelende partij mag echter verder laten spelen indien er wordt vermoed dat er geloochend is! Men mag slechts stoppen als de slag volledig is. (dus niet zijn medemaat één kaart laten uitkomen en dan stoppen!)

17. De kaarten worden opgeraapt in volgorde dat zij worden gespeeld. Bij twijfel door de tegenpartij heeft deze het recht, enkel voor de laatste slag, te kijken en eventueel de kaarten in de juiste volgorde te laten leggen.
18. Men mag eerst opleggen alvorens de slag is toegedekt.
19. Pandoer spelen mag en telt voor 6 meten, een zuivere pandoer (overleg) telt voor 7 meten en een achttiender telt voor alle meten nog te vegen. Een achttiender mag onmiddellijk worden afgelegd. Pandoer, zuivere pandoer moet worden aangekondigd (als 1ste, 2de of 3de speler mag men NIET ONMIDDELLIJK uitkomen of zijn zuivere pandoer op tafel leggen). Pas als iedereen de kans gehad heeft te bieden mag men zijn Pandoer spelen of zijn Zuivere Pandoer op tafel leggen (MEN IS VERPLICHT TE ZEGGEN WAT ER TROEF IS BIJ HET AFLEGGEN VAN EEN ZUIVERE PANDOER). Wie een pandoer begint te spelen of een zuivere pandoer op tafel legt zonder rekening te houden met spelers welke nog niet de kans gehad hebben te bieden wordt bestraft met zoveel meten vegen en bijzetten als waarvoor er gespeeld wordt!! Wie een zuivere pandoer op tafel legt zonder te zeggen wat er troef is wordt idem gestraft
20. Wanneer men iemand verdenkt geloochend te hebben, mag men onmiddellijk pakken ofwel wachten tot de laatste slag. Blijkt dat men achteraf mis is dan veegt de tegenpartij en zet men bij voor het aantal meten dat er gespeeld wordt.

21. Men mag onderkopen als men niet moet volgen. Wie onderkoopt als hij kan volgen wordt bestraft met zoveel meten vegen en bijzetten als waarvoor er gespeeld wordt.
22. Het is ten stelligste verboden aanduidingen te geven gedurende het verloop van de partij aan zijn tegenspeler of aan de toeschouwers. Zo mag men bv NIET laten blijken dat men zich vergist heeft bij het bieden. Gebeurt dit wel verliest men alle recht op spelen en mag de tegenpartij spelen voor wat zij wil. Voor het geboden getal moet echter gewonnen worden, zoniet aan en uit voor de tegenpartij.
23. Zijn tegenspeler de kans niet laten te bieden of voor zijn toer bieden is verboden. Dit wordt bestraft met zoveel meten aan en uit als er geboden wordt tenzij de tegenpartij door zelf te spelen meer meten kan vegen. Voor het geboden getal moet echter gewonnen worden, zoniet aan en uit voor de tegenpartij. Als de spelende partij wint vegen en bijzetten als waarvoor er gespeeld wordt.
24. De hoogste bieder mag slechts uitkomen als de laatste bieder gepast heeft (dit geldt ook voor zijn medespeler). Gebeurt dit niet: zoveel meten vegen en bijzetten als waarvoor er gespeeld wordt.
25. Onderbieden mag niet. Gebeurt dit wel mag deze partij niet meer bieden. De tegenpartij mag dan spelen voor wat zij wil. Voor het geboden getal moet evenwel gewonnen worden; zoniet zoveel meten vegen en bijzetten als waarvoor er gespeeld wordt.
26. Wie tijdens het verloop van de wedstrijd (kaarting) om een geldige reden (beslissing door de aanwezige bestuursleden) wordt weggeroepen behoudt zijn reeds gespeelde punten. Voor het verdere verloop van de wedstrijd mag hij/zij zich laten vervangen door een deelnemer welke reeds is afgekaart. De vervanger, gekozen uit 4 vrijwilligers, kan enkel verder kaarten voor het geld.
27. Wie zonder geldige reden de kaarting verlaat: de aanwezige bestuursleden zullen beslissen of de op dat ogenblik gewonnen punten en/of gelden hem toebehoren blijven. Om het verdere verloop van de kaarting niet te verstoren zal een vervanger worden gekozen uit 4 vrijwilligers. Deze vervanger mag enkel spelen voor de nog te winnen gelden.
28. Het is de bedoeling enkel bij betwisting onder de 4 spelers van dit reglement gebruik te maken. De omstanders houden zich het best afzijdig en geven liefst geen commentaar!